

ORGANISATION ET RÉGLEMENT

- **Ballons :** Taille 5
- Taille du panier :** 2.60 m

Rappel : 3 offres

- **Offre Découverte :** S'initier au basket sans engagement avec les rassemblements
- **Offre Progression :** Progresser dans la pratique du basket en découvrant la compétition.
- **Offre Compétition :** U9 Surclassés avec matchs réguliers dans une logique de compétition

Votre club peut engager des équipes dans chaque offre.

Détail de "l'offre Progression"

- **2 phases : phase 1 = plateaux** (challenge + tournoi, découverte du jeu) & **phase 2 = championnat**

PHASE 1 : Plateaux

Un plateau est découpé en 2 phases : **le challenge et le tournoi.**

Le Challenge :

- **Il sert d'échauffement** et sera différent à chaque plateau réalisé.
- Les deux équipes de chaque club **font le challenge ensemble.**

Le tournoi :

- **La rencontre :**
 - **Temps :** 4 x 4 minutes avec **chronomètre en continu.**
 - **Match de 3 contre 3 dans le sens de la largeur.**
 - **Pas de classement ni de titre de champion.**
- **Les équipes :**
 - Une équipe est composée de **5 à 7 joueurs.**
 - Elle peut être masculine, féminine ou mixte.
 - En cas d'équipe mixte : il est obligatoire d'avoir **une fille présente à chaque match.**
 - Pas de changement sauf sur blessure ou pour 5 fautes personnelles.
 - **Chaque joueur / joueuse doit jouer au minimum 1 période et au maximum 3 périodes par match.**
 - **⚠ Règle non respectée → match perdu par pénalité.**

Pause : 1 minute entre chaque période.

• Règlement et spécificités :

- Pas de temps mort (sauf gestion éducative par l'arbitre) ni de prolongation.
- Pas de retour en zone.
- Pas de 3 secondes / 5 secondes / 8 secondes / 24 secondes → mais l'arbitre doit accompagner l'enfant pour l'aider à jouer si ça dure trop longtemps
- Réparation d'une faute sur tir : **1 lancer-franc d'une valeur de 2 points "sans rebonds"** et le ballon sera redonné à l'équipe adverse pour une remise en jeu ligne de fond.

• Arbitrage

- Identique au U11 : pédagogique, verbal, adapté au niveau des enfants.
- Jeunes arbitres encadrés par un adulte.

• Particularités E-marque

- **Équipe débutante :** **pas de feuille obligatoire** (un suivi papier simplifié possible pour l'éducateur).
- **Équipe débrouillée :** **feuille de marque obligatoire** via le logiciel plateau.
- Pas de saisie de résultats sur internet.
- Feuille à envoyer à : feuillede marque@baskettyvelines.com

• Points spécifiques

- Préparer les rotations à l'avance pour éviter les erreurs.
- Le challenge ouvre chaque plateau (différent à chaque journée) et précède le tournoi.
- But : apprentissage et découverte de la compétition, dans un cadre **sans pression de résultat.**

PHASE 2 : Championnat

• Les rencontres :

- **Temps :** 8 x 3 minutes
- **1 temps mort par mi-temps et pas de prolongation.**
- **Match de 4 contre 4 (tout terrain).**

Pause : 2 minutes entre les périodes y compris la mi-temps

• Les équipes:

- **8 joueurs minimum et 10 maximum**
- **Pas de changement** sauf sur blessure ou pour 5 fautes personnelles.
- Chaque joueur / joueuse doit jouer au **minimum 3 périodes et au maximum 5.**

• Règlement :

- Changement de camp à la mi-temps.
- Pas de tir à 3 points.
- **Pas de 3 / 8 et 24 secondes.**
- **L'arbitre accompagne l'enfant en cas de temps trop long pour remettre en jeu ou jouer le ballon.**
- **L'arbitre reste sur la même philosophie éducative que sur la phase 1.**

Lancer franc : tireur peut avancer d'un pas.

• Points spécifique :

- **Le score est comptabilisé uniquement par période** (pas affiché en continu) :
 - **Période gagnée** = 3 points
 - **Période nulle** = 2 points
 - **Période perdue** = 1 point

L'affichage panneau montre seulement les points par période (mis à jour en fin de période).



RÈGLEMENT, SPÉCIFICITÉS ET PRÉCONISATIONS

- **Ballons** : Taille 5 **Taille du panier** : 2.60 m
- **Temps** : 8 x 4 minutes **Prolongation** : Aucune
- **Pause** : 2 minutes entre chaque période (y compris pour la mi-temps)
- **Temps mort** : un temps mort par mi-temps
- **Affichage score** : bloqué si 20 points d'écart sauf D1 (le score du match est sur l'emarkue)
- **Feuille de marque** :
 - La tenue de la feuille de marque doit s'effectuer obligatoirement sur **l'E-marque CDYBB** disponible et téléchargeable en page d'accueil sur notre site **basketyvelines.com**
 - En début de rencontre et à chaque début de période, l'entraîneur devra venir annoncer ses 4 joueurs et/ou joueuses entrant sur la période et devra également vérifier ses entrées sur l'emarkue.
 - La feuille est à envoyer à : feuillede marque@basketyvelines.com
- **Nombre de joueurs / joueuses** :
 - Maximum = 10 joueurs
 - Minimum = Féminine : **7 joueuses** - Masculin : **8 joueurs (tolérance à 7 joueurs à partir de D4)**
 - *L'équipe masculine peut être mixte si le club ne possède pas d'équipes U11 féminine.*
 - **Chaque joueur / joueuse doit jouer au minimum 3 périodes et 5 au maximum par match.**
 - **Aucun remplacement** ne peut être effectué sur une période jouée (sauf cas de blessure* ou 5 fautes)
 - Si un joueur ou joueuse sort pour blessure, **l'incident doit être notifié sur l'emarkue.**
- **⚠ Si la règle de participation n'est pas respectée → match perdu par pénalité.**
- **Cas particulier blessure*** :
 - Le joueur sorti = période entière comptée.
 - Le remplaçant ne compte pas comme ayant joué une période.
 - Le joueur blessé peut revenir dans une période différente de celle où il s'est blessé.
- **Statut de l'entraîneur pour la 1ère division** :
 - *L'entraîneur déclaré sur la catégorie **devra être titulaire au minimum du diplôme du Brevet fédéral (BF)** ou inscrit en formation BF sur la saison en cours.*
 - **⚠ si l'entraîneur est mineur, celui-ci doit être accompagné d'un adulte licencié.**
- **Arbitrage**
 - *Rôle éducatif et pédagogique.*
 - *Application progressive des règles (marcher, dribble, contact, sortie de balle).*
 - *Explication verbale avant le geste.*
 - *Jeunes arbitres encadrés par un adulte expérimenté.*
- **Les Règles relatives aux lignes sont appliquées avec quelques exceptions** :
 - **Lancer franc** : le tireur pourra mordre la ligne ou s'avancer d'un pas, sauf en **1ère division masculine**
 - **3pts** : même si la ligne est tracée, ils ne seront pas comptabilisés.
 - **Retour en zone** : applicable sauf à partir de la 4ème division.

• **Règles relatives aux temps** :

- **3 secondes** : «**tolérance à 5 sec**» un joueur ne doit pas rester plus de 3 secondes dans la zone restrictive adverse quand son équipe contrôle le ballon.
- **5 secondes** : un joueur en possession du ballon, étroitement marqué, dispose de 5 secondes pour dribbler, passer ou tirer.
- **5 secondes** : sur une remise en jeu, le joueur dispose de 5 secondes pour effectuer la remise en jeu
- **8 secondes & 24 secondes** : non applicable sauf en 1ère et 2ème divisions.

• **Les interdits** :

- Les défenses de zone demi-terrain et tout terrain : défense individuelle stricte obligatoire.
- Les prises à deux sur le porteur et les non porteurs de balle.
- Les écrans
- Le « main à main » et « le curl » = action de contourner un joueur volontairement immobile sont également interdits, car considérés comme des écrans.

• **Les préconisations** :

- Vos priorités offensives sont de développer le jeu rapide, le 1c1 et le jeu à 2 du côté ballon.
- Vos priorités défensives sont de développer la défense individuelle tout terrain.
- Ne plus chercher à gagner le ballon si la domination de votre équipe est trop importante ou proposer des thématiques offensives à vos joueurs, comme limiter le nombre de dribbles par exemple ou remettre le score à zéro à chaque QT.