

6.7 CHAMPIONNATS MINI-BASKET U11

Article 17. Principes généraux de l'arbitrage

L'arbitre est directeur de jeu et éducateur. Il adapte son arbitrage au niveau et à l'âge des joueurs.

Il doit appliquer les règles de manière progressive :

- Sortie de balle
- Dribble
- Marcher
- Contact

L'arbitrage est pédagogique : l'explication verbale prime sur le geste. L'arbitre doit porter une tenue uniforme (ex. : chasuble grise). Les Jeunes arbitres sont toujours encadrés par un adulte expérimenté.

Article 18. Rôle de l'entraîneur

L'entraîneur est avant tout un **éducateur**. Il guide ses joueurs depuis la touche, de manière **calme et bienveillante**, avec l'objectif de les faire progresser dans un esprit d'entraide.

Il est **responsable des changements pour chaque période**. S'il est **mineur**, il doit obligatoirement être accompagné d'un **adulte licencié**.

En **division 1**, l'entraîneur doit être titulaire du **Brevet Fédéral** au minimum, ou être inscrit à la formation correspondante.

Article 19. Composition des équipes

Chaque équipe est composée de **10 joueurs maximums**. Les seuils minimaux varient selon le type d'équipe :

- Pour les équipes **masculines ou mixtes** en divisions 1 à 3 : 8 joueurs minimum.
- Pour les équipes féminines : **7 joueuses minimum**.
- À partir de la division 4 (championnats sans classement), une **tolérance à 7 joueurs** est acceptée.

Aucune dérogation n'est possible : toute équipe ne respectant pas ces règles **perdra automatiquement** la rencontre par pénalité.

Les matchs se jouent à **4 contre 4**. Il n'y a pas de **capitaine désigné**.

En championnat **U11 masculins**, les équipes peuvent être mixtes.

En championnat **U11 féminins**, les équipes doivent être exclusivement composées de filles.

Article 20. Remplacements et présence sur le terrain

En U11, les remplacements **sont interdits**, sauf dans deux cas :

- Blessure
- 5 fautes personnelles

Chaque joueur doit participer à **au moins 3 périodes et au maximum 5 périodes**. Si cette règle n'est pas respectée, le match sera perdu par pénalité.

En cas de remplacement pour blessure ou malaise :

- Le joueur sorti est considéré comme ayant joué **une période entière**.
- Le remplaçant n'est **pas** compté comme ayant participé à une période.
- Le joueur blessé peut **revenir** dans une période **différente** de celle où il est sorti.

En cas de blessure et d'impossibilité au joueur ou joueuse de participer à la rencontre, un commentaire devra être déposé dans la réserve de la feuille. Seules les informations définies sur la feuille seront prises en compte. Aucun message ultérieur ne sera pris en compte

Il est fortement recommandé que l'entraîneur annonce les joueurs qui vont entrer avant chaque période afin d'éviter les erreurs sur la feuille de marque.

Commentaire : Au-delà de cette règle, chaque entraîneur veillera à permettre à chaque joueur de disposer de temps de jeu suffisant.

Article 21. Règlement

- Temps : 8 x 4 minutes
- Prolongation : Non
- Pause : 2 mn entre chaque période y compris la mi-temps
- Temps mort : 1 temps mort par mi-temps
- Règles relatives aux lignes sont appliquées sauf :
 - Lancer-franc : le tireur pourra avancer d'un pas sauf en **1^{ère} division masculine**
 - 3 points : pas de tirs comptabilisés
 - Retour en zone : Applicable sauf à partir de la 4^{ème} division
- Le temps :
 - 3 secondes : (tolérance à 5 secondes) un joueur ne doit pas rester plus de 3 secondes dans la zone restrictive adverse quand son équipe contrôle le ballon
 - 5 secondes : un joueur en possession du ballon, étroitement marqué, dispose de 5 secondes pour dribbler, passer ou tirer

- 5 secondes : sur une remise en jeu, le joueur dispose de 5 secondes pour effectuer la remise en jeu
- 8 secondes : non applicable sauf en 1^{ère} et 2^{ème} division
- 24 secondes : non applicable sauf en 1^{ère} et 2^{ème} division

Article 22. Feuilles de match

Les matchs doivent être saisis sur la **feuille électronique officielle** du comité.

Envoyer la feuille à : feuillede marque@basketyvelines.com

6.8 CHAMPIONNATS U9 (MIXTE)

Article 23. Généralité

Le championnat U9 est composé de deux phases. La première phase s'appuie sur une formule dite Plateau. La seconde phase est une formule de championnat pour la découverte de la compétition.

L'objectif est la découverte du monde de la compétition à travers des rencontres.

L'engagement est possible au fil de l'eau sur la phase 1 et avant le début de la phase 2.

Article 24. Principes généraux de l'arbitrage

L'arbitre est directeur de jeu et éducateur. Il adapte son arbitrage au niveau et à l'âge des joueurs.

Il doit appliquer les règles de manière progressive :

- Sortie de balle
- Dribble
- Marcher
- Contact

L'arbitrage est pédagogique : l'explication verbale prime sur le geste. L'arbitre doit porter une tenue uniforme (ex. : chasuble grise). Les Jeunes arbitres sont toujours encadrés par un adulte expérimenté.

Article 25. Rôle de l'entraîneur

L'entraîneur est avant tout un **éducateur**. Il guide ses joueurs depuis la touche, de manière **calme et bienveillante**, avec l'objectif de les faire progresser dans un esprit d'entraide.

Il est **responsable des changements pour chaque période**. S'il est mineur, il doit obligatoirement être accompagné d'un **adulte licencié**.

6.8.1 Le plateau (phase 1)

Article 26. Le plateau

Le plateau est composé de 2 phases :

- Le challenge
- Le tournoi

Chaque plateau est conçu pour accueillir 3 clubs. Il est structuré en 2 niveaux distincts pour s'adapter aux différentes compétences des joueurs :

- Niveau Débutant : Pour les joueurs novices ou en phase d'apprentissage.
- Niveau Débrouillé : Pour les joueurs ayant déjà acquis une certaine expérience.

Les plateaux peuvent être organisés en trois catégories :

- Masculin
- Féminin
- Mixte

Dans le cas des plateaux mixtes, chaque équipe doit obligatoirement inclure au moins une joueuse, assurant ainsi une représentation féminine dans toutes les équipes.

Article 27. Définition du niveau du joueur

Définir le niveau d'un joueur U9

Débutant	Compétences	Débrouillé
<input type="checkbox"/>	Réceptionner une balle	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Réceptionner une balle puis dribbler, passer ou tirer	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Dribbler main forte, main faible, changer de direction sans perdre la balle	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Maîtriser le tir en course sans opposition	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Marquer le tir en course avec poursuite	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Jouer avec les coéquipiers	<input type="checkbox"/>

Le niveau est déterminé par la colonne où 4 cases ou plus sont cochées.
En cas d'égalité, il faut privilégier la catégorie Débutant

Si toutes les cases sont cochées, nous préconisons un surclassement dans la mesure du possible



Article 28. Les équipes

Chaque équipe est composée de 5 joueurs au minimum à 7 joueurs maximum,

Aucune dérogation ne pourra être accordée aux associations sportives qui ne respecteraient pas le nombre de joueurs imposés.

Possibilités d'équipes mixtes masculines ou féminines. Les équipes engagées en championnats U9 féminins sont strictement composées de filles. L'équipe mixte doit être composée d'au moins une fille.

6.8.1 Le challenge

Le déroulement

Le challenge sert d'échauffement et ouvre le plateau.

Chaque club fait son challenge sous la responsabilité de son éducateur. Le challenge est réalisé en un seul groupe (débutant et débrouillé ensemble).

Le challenge est différent à chaque journée de plateau. La difficulté est croissante au cours de la saison.

Une fiche est communiquée pour chaque journée.

6.8.2 Le tournoi

Le jeu

- Les rencontres se jouent à 3 joueurs par équipe sur le terrain. Aucun joueur n'a de titre et/ou de fonction de capitaine.
- Toute équipe qui remporterait une rencontre sans respecter le nombre de la composition d'équipe perdra la rencontre par pénalité.
- Un joueur doit jouer au moins une période dans un match et maximum 3 périodes.
- Commentaire : une équipe de 7 joueurs demande une préparation des rotations pour éviter les erreurs sur la feuille de marque.

Dans la mesure du possible, les équipes débutantes et débrouillées doivent jouer en parallèle.

Le jeu est dans le sens de la largeur du terrain (transversal).

A la mi-temps, les équipes changent de sens de jeu.

Règles de chronométrage

- 4 périodes de jeu de 4 minutes chacune pour les U9 sans arrêt de chronomètre

Entre chaque période, une pause de 1 minute est obligatoire (entre la 1^{ère} et 2^{ème}, entre la 2^{ème} et la 3^{ème} période (mi-temps) et entre la 3^{ème} et 4^{ème} période)

Remplacements et présence sur le terrain

Pour les U9, aucun remplacement n'est autorisé, sauf en cas de blessure ou dans le cas d'un joueur ou joueuse à 5 fautes personnelles.

Chaque joueur devra participer à un minimum une période par match et devra être au repos sur une période par match.

Une équipe n'ayant pas respectée la règle de participation ci-dessus perdra la rencontre par pénalité.

En cas de changement pour blessure ou maladie, le joueur remplacé sera considéré comme ayant participé à une période entière.

Le joueur remplaçant ne sera pas considéré comme ayant participé à une période entière.

Le joueur remplacé dans ces conditions pourra, par la suite, participer de nouveau à la rencontre au cours d'une période différente de celle au cours de laquelle il est sorti suite à son malaise ou à sa blessure.

En cas de blessure et d'impossibilité au joueur ou joueuse de participer à la rencontre, un commentaire devra être déposé dans la réserve de la feuille. Seules les informations définies sur la feuille seront prises en compte. Aucun message ultérieur ne sera pris en compte.

Commentaire : Au-delà de cette règle, chaque entraîneur veillera à permettre à chaque joueur de disposer de temps de jeu suffisant.

Commentaire : Il est préconisé que l'éducateur annonce les joueurs entrants pour chaque période pour éviter les erreurs de saisie sur la feuille de match

Feuilles de match

Seule l'équipe débrouillée doit avoir une feuille de marque (score, fautes, ...). Un logiciel feuille de marque Plateau est mis à disposition par le comité.

L'équipe débutante apprend le fonctionnement d'un match et la feuille de match n'est pas obligatoire. Une version papier simplifiée peut être utilisée si besoin pour le suivi de l'éducateur pour le niveau débutant.

Envoyer la feuille à : feuillede marque@basketyvelines.com

- Il n'y a pas de saisie de résultats sur Internet, ni classement, ni titre de champion.

6.8.3 Le championnat (phase 2)

Niveau de championnat

Lors de cette seconde phase, les clubs devront opter pour le niveau du championnat débutant ou débrouillé. La première phase permet d'évaluer le niveau de l'équipe. Le comité se réserve le droit de revoir le niveau d'engagement en fonction des résultats de la première phase.

Un club peut engager une équipe lors de cette phase, elle sera automatiquement engagée au niveau débutant.

Composition des équipes

Chaque équipe est composée de **10 joueurs maximum** et **8 joueurs minimum**.

Aucune dérogation n'est possible : toute équipe ne respectant pas ces règles **perdra automatiquement** la rencontre par pénalité.

Les matchs se jouent à **4 contre 4**. Il n'y a pas de **capitaine désigné**.

Remplacements et présence sur le terrain

En U9, les remplacements **sont interdits**, sauf dans deux cas :

- Blessure
- 5 fautes personnelles

Chaque joueur doit participer à **au moins 3 périodes et au maximum 5 périodes**. Si cette règle n'est pas respectée, le match sera perdu par pénalité.

En cas de remplacement pour blessure ou malaise :

- Le joueur sorti est considéré comme ayant joué **une période entière**.
- Le remplaçant n'est **pas** compté comme ayant participé à une période.
- Le joueur blessé peut **revenir** dans une période **différente** de celle où il est sorti.

En cas de blessure et d'impossibilité au joueur ou joueuse de participer à la rencontre, un commentaire devra être déposé dans la réserve de la feuille. Seules les informations définies sur la feuille seront prises en compte. Aucun message ultérieur ne sera pris en compte

Il est fortement recommandé que l'entraîneur annonce les joueurs qui vont entrer avant chaque période afin d'éviter les erreurs sur la feuille de marque.

Commentaire : Au-delà de cette règle, chaque entraîneur veillera à permettre à chaque joueur de disposer de temps de jeu suffisant.

Règlement

- Temps : 8 x 3 minutes
- Prolongation : Non
- Pause : 2 mn entre chaque période y compris la mi-temps
- Temps mort : 1 temps mort par mi-temps
- Règles relatives aux lignes sont appliquées sauf :
 - Lancer-franc : le tireur pourra avancer d'un pas
 - 3 points : pas de tirs comptabilisés
 - Retour en zone : non applicable
- Le temps :
 - 3 secondes : non applicable
 - 5 secondes : en possession et remise en jeu, non applicable mais l'arbitre doit accompagner l'enfant pour qu'il joue
 - 5 secondes : sur une, le joueur dispose de 5 secondes pour effectuer la remise en jeu

- 8 secondes : non applicable
- 24 secondes : non applicable

En cas de temps trop « long », l'arbitre doit accompagner l'enfant pour qu'il joue

Le score

Le score sera comptabilisé sur la feuille de marque. Le panneau d'affichage n'affichera pas le score mais les points par période. Il est mis à jour en fin de chaque période comme suit :

- Période gagnée : 3 points
- Période égalité : 2 points
- Période perdue : 1 point

Feuilles de match

Les matchs doivent être saisis sur la **feuille électronique officielle** du comité.

Envoyer la feuille à : feuillede marque@basketyvelines.com