

## TOURNOI QUALIFICATIF REGION

### Préambule :

Le TOURNOI QUALIFICATIF REGION est organisé sous un format « coupe » et ouvert à tous les clubs du département. Une seule équipe sera retenue par catégorie. Les équipes non qualifiées sont automatiquement reversées en championnat départemental.

*Nous souhaitons que toute équipe du département de niveau région puissent y participer.*

**Toutefois nous insistons sur le fait qu'il ne s'agit en aucun cas d'un tournoi de préparation ou de pré-saison, merci par conséquent de bien vouloir n'inscrire que des équipes de « profil région ».**

**La commission sportive se réserve le droit de demander au club souhaitant s'inscrire de motiver son inscription à ce tournoi. Le cas échéant la commission compétition se réserve le droit de refuser l'inscription du club si aux vues de son classement au ranking, les résultats sportifs, joueurs qualifiés ou courrier de motivation « insuffisamment argumenté » au regard des résultats passés justifiant un potentiel « profil région ».**

### Durée des matchs :

- **U20** Masculins : 4 périodes de 10 minutes (décompté) prolongation 5 minutes
- **U17** Masculins et **U18** Féminins : 4 périodes de 10 minutes (décompté) prolongation 5 minutes
- **U15** Masculins et Féminins : 4 périodes de 8 minutes (décompté) prolongation 4 minutes
- **U13** Masculins et Féminins : 4 périodes de 6 minutes (décompté) prolongation 3 minutes (Les équipes

Féminines et les U13 Masculins : *ballon Taille 6 obligatoire*)

Les équipes devront être présentes ¾ heure avant l'heure du match.

### Pour tous les matchs :

En cas d'égalité :

- Pour les rencontres U20 et U17 pas de match nul, autant de prolongation que nécessaire.
- Pour les rencontres U15 et U13, si les équipes sont encore à égalité à la fin de la deuxième prolongation, des tirs de lancer francs seront effectués.

**Pour les autres points : application du Code de Jeu**

### Licences :

- Les joueurs ou les joueuses devront être qualifiés à la date du tournoi.
- En l'absence du « trombinoscope » de licence (uniquement joueurs qualifiés) de la saison en cours, une pièce d'identité avec photo sera exigée.  
**Sans présentation de cette pièce, le (les) joueur(s) ne pourra(ont) participer aux rencontres.**
- La licence de la saison précédente n'est plus valable.
- La Commission Compétitions fera les vérifications nécessaires pendant et après le tournoi.

### Obligations :

- Les équipes doivent prévoir 2 jeux de maillots de couleur différente.
- **Pour participer au Tournoi l'entraîneur de l'équipe doit être au minimum diplômé CQP / P1 ou être inscrit en formation pour saison 2021/2022 (sous condition de validation par la commission technique).**
- **L'entraîneur désigné doit être l'entraîneur effectif de l'équipe et présent sur le banc jusqu'à la fin du match.**
- Copie du diplôme CQP/P1 à fournir et à faire parvenir par mail à la Commission Compétence au plus tard le jeudi précédant de la rencontre.
- Chaque équipe devra assurer la table de marque.
- Chaque équipe devra réserver et mettre à disposition de l'organisation son gymnase.
- Liste des brûlés des équipes de niveaux supérieurs à fournir et à faire parvenir par mail à la CSJ au plus tard le jeudi précédant de la rencontre.
- Aucun report de match ou dérogation n'est autorisé.
- Aucune annulation d'inscription possible après la date butoir, l'équipe sera considérée comme forfait (**Forfait général tournoi qualificatif région : 120 euros**).
- **Toute équipe se présentant au tournoi sans entraîneur ou dont l'entraîneur quittera le match avant la fin sera considérée comme forfait.**
- Le présent règlement peut être modifié en fonction du nombre d'équipes engagées.

Nombre d'équipes engagées	Samedi 11/09/21	Dimanche 12/09/21	Samedi 18/09/21 Demi-finale	Dimanche 19/09/21 Finale
1				R1
2				R1/R2
3			R1 protégé. 1 match entre R2/R3	R1/R
4			R1/R4 et R2/R3	R/R
5		R1, R2 et R3 qualifiés en 1/2F 1 match de barrage entre R1 et R2 qualifiés en 1/2F	R1/(R4/R5) et R2/R3	R/R
6		2 matchs de barrage entre	R1/(R4/R5) et R2/(R3/R6)	R/R
7		R1 qualifié en 1/2F 3 matchs de barrage entre	R1/(R4/R5) et (R2/R7)/(R3/R6)	R/R
8		4 matchs de barrage entre R1/R8, R2/R7,	(R1/R8)/(R4/R5) et (R2/R7)/(R3/R6)	R/R
9	1 match de barrage entre R8/R9	R1/(R8 ou R9), R2/R7, R3/R6 et R4/R5	(R1/R8...)/(R4/R5) et (R2/R7)/(R3/R6)	R/R
10	2 matchs de barrage entre R7/R10 et R8/R9	R1/(R8 ou R9), R2/(R7 ou R10), R3/R6 et R4/R5	(R1/R8...)/(R4/R5) et (R2/R7...)/(R3/R6)	R/R
ect...	X match de barrage entre RX/RX ... 6, 7, 8 et ranking supérieur...	4 matchs respectant toujours R mieux classé au ranking	(R.../R...)/(R.../R...) et (R.../R...)/(R.../R...)	R/R