

CHAMPIONNAT U11 - 4 X 4

RÈGLEMENT, SPÉCIFICITÉS ET PRÉCONISATIONS

- **Ballons** : Taille 5 **Taille du panier** : 2.60 m
- **Temps** : 8 x 4 minutes **Prolongation** : Aucune
- **Pause** : 2 minutes entre chaque période (y compris pour la mi-temps)
- **Temps mort** : un temps mort par mi-temps
- **Feuille de marque** :
 - ❖ La tenue de la feuille de marque doit s'effectuer obligatoirement sur **l'E-marque CDYBB** disponible et téléchargeable en page d'accueil sur notre site **basketyvelines.com**
 - ❖ En début de rencontre et à chaque début de période, l'entraîneur devra venir annoncer ses 4 joueurs et/ou joueuses entrant sur la période et devra également vérifier ses entrées sur l'emark.
 - ❖ **La feuille est à déposer sur Comclub (zone documentaire) 48h maximum après la rencontre.**
- **Nombre de joueurs / joueuses** :
 - Maximum = 10 joueurs
 - Minimum = Féminine : **7 joueuses** - Masculin : **8 joueurs (tolérance à 7 joueurs à partir de D4)**
 - *L'équipe masculine peut être mixte si le club ne possède pas d'équipes U11 féminine.*
 - **Chaque joueur / joueuse doit jouer au minimum 3 périodes et 5 au maximum par match.**
 - **Aucun remplacement** ne peut être effectué sur une période jouée (sauf cas de blessure* ou 5 fautes)
 - Si un joueur ou joueuse sort pour blessure, **l'incident doit être notifié sur l'emark.**
- ⚠ **Si la règle de participation n'est pas respectée → match perdu par pénalité.**
- **Cas particulier blessure*** :
 - Le joueur sorti = période entière comptée.
 - Le remplaçant ne compte pas comme ayant joué une période.
 - Le joueur blessé peut revenir dans une période différente de celle où il s'est blessé.
- **Statut de l'entraîneur pour la 1ère division** :
 - *L'entraîneur déclaré sur la catégorie devra être titulaire au minimum du diplôme du Brevet fédéral (BF) ou inscrit en formation BF sur la saison en cours.*
 - ⚠ *si l'entraîneur est mineur, celui-ci doit être accompagné d'un adulte licencié.*
- **Arbitrage**
 - Rôle éducatif et pédagogique plus ou moins prononcé suivant la division.
 - Application progressive des règles (marcher, dribble, contact, sortie de balle).
 - Explication verbale avant le geste.
 - Jeunes arbitres encadrés par un adulte expérimenté.
- **Les Règles relatives aux lignes sont appliquées avec quelques exceptions** :
 - **Lancer franc** : le tireur pourra mordre la ligne ou s'avancer d'un pas, sauf en **D1 & D2 masculine**
 - **3pts** : même si la ligne est tracée, ils ne seront pas comptabilisés.
 - **Retour en zone** : applicable pour toutes les divisions et niveaux.

CHAMPIONNAT U11 - 4 X 4

- **Règles relatives aux temps** :
 - ❖ **3 secondes** : «**tolérance à 5 sec**» un joueur ne doit pas rester plus de 3 secondes dans la zone restrictive adverse quand son équipe contrôle le ballon.
 - ❖ **5 secondes** : un joueur en possession du ballon, étroitement marqué, dispose de 5 secondes pour dribbler, passer ou tirer.
 - **5 secondes** : sur une remise en jeu, le joueur dispose de 5 secondes pour effectuer la remise en jeu
 - **8 secondes & 24 secondes** : non applicable sauf en 1ère et 2ème divisions.
- **Les interdits** :
 - Les défenses de zone (demi-terrain et tout terrain).
 - Les prises à deux sur le porteur et les non porteurs de balle.
 - Les écrans
 - Le « main à main » et « le curl » = action de contourner un joueur volontairement immobile sont également interdits, car considérés comme des écrans.
- **Les préconisations** :
 - Vos priorités offensives sont de développer le jeu rapide, le 1c1 et le jeu à 2 du côté ballon.
 - Vos priorités défensives sont de développer la défense individuelle tout terrain.
 - Ne plus chercher à gagner le ballon si la domination de votre équipe est trop importante ou proposer des thématiques offensives à vos joueurs, comme limiter le nombre de dribbles par exemple ou remettre le score à zéro à chaque QT.
- **En cas d'écart de niveau important**

Lorsque l'écart entre les deux équipes devient trop important, les entraîneurs se concertent afin d'adapter les modalités de la rencontre, dans un objectif pédagogique et de respect des joueurs. Voici quelques idées pouvant être mis en place :

 - Le score réel reste obligatoirement enregistré sur la feuille de match électronique.
 - Le score affiché au tableau mural peut être neutralisé ou remis à zéro à chaque période.
 - Des contraintes de jeu peuvent être proposées à l'équipe dominante : limitation du dribble, obligation de passes, défense adaptée, interdiction de prendre le rebond offensif, etc.
 - L'entraîneur peut privilégier la présence sur le terrain de joueurs moins expérimentés ou moins sollicités.
 - La décision retenue doit être clairement communiquée au public, afin d'expliquer la neutralisation ou la remise à zéro de l'affichage et de prévenir toute incompréhension ou incivilité.
 - Ces dispositions sont définies d'un commun accord entre les deux entraîneurs, en fonction de la situation rencontrée.